CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES - FASE ANÁLISIS
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
CENTRO NACIONAL DE HOTELERIA, TURISMO Y ALIMENTOS – DISTRITO CAPITAL

FECHA DE INICIO:	29/05/23
FECHA FIN:	17/09/23

ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA		INSTRUCTOR O AREA RESPONSABLE
					INICIA	FINALIZA	
AP03-Estructurar procesos lógicos para la construcción de algoritmos	GA3-220501093-AA1 - Realizar actividades para el desarrollo del pensamiento algorítmico.	220501093-03 Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos.	Evidencia de conocimiento: Bases conceptuales de lógica proposicional. GA3-220501093-AA1-EV01	14	29/05/23	04/06/23	Instructor Técnico Iván Alejandro Veloza
			Evidencia de producto: Taller de resolución de problemas de algoritmos en pseudocódigo y diagramas de flujo. GA3-220501093-AA1-EV02		29/05/23	04/06/23	
	GA3-220501093-AA2 - Desarrollar soluciones algorítmicas a través de estructuras de control.		Evidencia de conocimiento: Fundamentos de programación estructurada y estructuras cíclicas. GA3-220501093-AA2-EV01	40	05/06/23	18/06/23	Instructor Técnico Iván Alejandro Veloza
			Evidencia de desempeño: Foro temático: Estructuras de programación. GA3-220501093-AA2-EV02		05/06/23	11/06/23	
			Evidencia de Producto: Taller aplicando funciones y procedimientos en la solución de algoritmos. GA3-220501093-AA2-EV03		05/06/23	18/06/23	
	GA3-220501093-AA3 - Solucionar planteamientos aplicando el concepto de arreglos (vectores y matrices)		Evidencia de conocimiento: Bases teóricas de estructuras de almacenamiento en memoria. GA3-220501093-AA3-EV01	42	12/06/23	25/06/23	Instructor Técnico Iván Alejandro Veloza
			Evidencia de desempeño: Resolución a problemas algorítmicos		12/06/23	25/06/23	

ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA		INSTRUCTOR O AREA RESPONSABLE
					INICIA	FINALIZA	
			aplicando estructuras de almacenamiento. GA3-220501093-AA3-EV02				
	GA3-220201501-AA1. Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo.	220201501-01 - Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo con el contexto productivo.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA3-220201501-AA1-EV01.	12	19/06/23	02/07/23	Instructor Técnico Iván Alejandro Veloza
	GA3-220201501-AA2. Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios.	220201501-02 - Solucionar problemas asociados con el sector productivo con base en los principios y leyes de la física.	Evidencia de producto: Video expositivo sobre experimento de aplicación. GA3-220201501-AA2-EV01	12	19/06/23	02/07/23	Instructor Técnico Iván Alejandro Veloza
	GA3-220201501-AA3. Describir las manifestaciones de energía explicando las variables que intervienen según el contexto social y productivo	220201501-03- Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas.	Evidencia de producto: Informe de laboratorio. GA3-220201501-AA3-EV01	12	19/06/23	02/07/23	Instructor Técnico Iván Alejandro Veloza
	GA3-220201501-AA4 - Realizar experimentos que permitan interpretar y argumentar fenómenos de acuerdo con los principios y leyes de la física conforme con el contexto productivo.	220201501-04 - Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física.	Evidencia de producto: Video expositivo sobre experimento de aplicación. GA3-220201501-AA4-EV01	12	19/06/23	02/07/23	Instructor Técnico Iván Alejandro Veloza
			Evidencia de producto: Bitácora de procesos desarrollados en la competencia GA3-220201501-AA4-EV02				
	GA3-240202501-AA1- Dialogar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos sociales.	240202501-03 - Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA3-240202501-AA1-EV01	48	29/05/23	11/06/23	Instructora Bilingüismo Karen Sánchez
			Evidencia de producto: Audio. GA3-240202501-AA1-EV02		29/05/23	11/06/23	
			Evidencia de desempeño:		12/06/23	25/06/23	

ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA		INSTRUCTOR O AREA RESPONSABLE
					INICIA	FINALIZA	
		laborales.	Foro. GA3-240202501-AA1-EV03				
	GA3-240202501-AA2 - Reportar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos laborales.		Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA3-240202501-AA2-EV01	48	12/06/23	25/06/23	Instructora Bilingüismo Karen Sánchez
			Evidencia de producto: Audio. GA3-240202501-AA2-EV02		26/06/23	02/07/23	
			Evidencia de desempeño: Foro. GA3-240202501-AA2-EV03		26/06/23	02/07/23	

ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA		INSTRUCTOR O AREA RESPONSABLE
					INICIA	FINALIZA	
AP04- Determinar la estructura lógica y tecnológica del sistema	GA4-220501093-AA1 GA4-220501095-AA1 Diseñar la estructura de la base de datos del sistema	220501093-02 Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.	Evidencia de desempeño: Identificar entidades y relaciones planteadas en el caso de estudio. GA4-220501093-AA1-EV01	16	03/07/23	16/07/23	Instructor Técnico Iván Alejandro Veloza P.
		220501095-02 Estructurar el modelo de datos del software de acuerdo con las especificaciones del análisis.	Evidencia de producto: Diseñar el modelo conceptual y lógico de acuerdo con el caso de estudio. GA4-220501095-AA1-EV01		03/07/23	16/07/23	
			Evidencias de producto: Modelos conceptual y lógico para el proyecto desarrollo de software. GA4-220501095-AA1-EV02		03/07/23	16/07/23	
	GA4-220501095-AA2 - Elaborar artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.	220501095-01 Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.	Evidencia de conocimiento: Taller de conceptos y principios de programación orientada a objetos. GA4-220501095-AA2-EV01	24	10/07/23	23/07/23	Instructor Técnico Iván Alejandro Veloza P.
			Evidencia de Producto: Informe de entregables para el proyecto de desarrollo de software. GA4-220501095-AA2-EV02		10/07/23	23/07/23	
			Evidencia de conocimiento:	24	10/07/23	23/07/23	

ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA		INSTRUCTOR O AREA RESPONSABLE
					INICIA	FINALIZA	
			Bases conceptuales acerca del lenguaje unificado de modelado (UML) y patrones de diseño. GA4-220501095-AA2-EV03				
			Evidencia de producto: Diagrama de Clases del proyecto de software. GA4-220501095-AA2-EV04		17/07/23	30/07/23	
			Evidencia de desempeño: Desarrollar la arquitectura de software de acuerdo con el patrón de diseño seleccionado. GA4-220501095-AA2-EV05	48	17/07/23	30/07/23	
			Evidencia de producto: Taller Arquitectura de software. GA4-220501095-AA2-EV06		17/07/23	30/07/23	
	GA4-220501095-AA3 - Elaborar los artefactos necesarios para el despliegue del software.		Evidencia de conocimiento: Mapa conceptual para Identificación y caracterización de los componentes del ciclo de vida del software. GA4-220501095-AA3-EV01		24/07/23	30/07/23	
			Evidencia de desempeño: Foro. Implementar la arquitectura de software al caso de estudio y proyecto a desarrollar. GA4-220501095-AA3-EV02	48	24/07/23	30/07/23	
			Evidencia de Producto: Diagrama de despliegue para caso de estudio y proyecto de software. GA4-220501095-AA3-EV03		24/07/23	06/08/23	
	GA4-220501095-AA4- Realizar la evaluación de artefactos del software.	220501095-04 Verificar los entregables de la fase de diseño del software de acuerdo con lo	Evidencia de conocimiento: Taller sobre validación de documentos. GA4-220501095-AA4-EV01	40	31/07/23	06/08/23	Instructor Técnico Iván Alejandro Veloza P.
			Evidencia de desempeño: Diseño de instrumentos para		31/07/23	06/08/23	

ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA		INSTRUCTOR O AREA RESPONSABLE
					INICIA	FINALIZA	
		establecido en el informe de análisis.	verificación de artefactos. GA4-220501095-AA4-EV02				
			Evidencia de Producto: Listas de chequeo para validación de documentación de diseño. GA4-220501095-AA4-EV03		31/07/23	06/08/23	
			Evidencia de Producto: Informe de evaluación a los artefactos de diseño del software. GA4-220501095-AA4- EV04		07/08/23	20/08/23	
	GA4-240201524-AA1 - Aplicar los componentes de la comunicación y argumentar sus procesos, de acuerdo a las diferentes situaciones comunicativas.	240201524-01 - Analizar los componentes de la comunicación según sus características, intencionalidad y contexto.	Evidencia de desempeño: Video. La comunicación como expresión humana. GA4-240201524-AA1-EV01	24	03/07/23	16/07/23	Instructor transversal Andrés Quintana
		240201524-02 - Argumentar en forma oral y escrita atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de representación.					
	GA4-240201524-AA2 - Comunicar asertivamente, con cohesión y coherencia lexical, basado en los procesos comunicativos que se dan en el contexto del desempeño laboral.	240201524-03 - Relacionar los procesos comunicativos teniendo en cuenta criterios de lógica y racionalidad.	Evidencia de producto: I Informe. Creación de contenidos comunicativos. GA4-240201524-AA2-EV01	34	10/07/23	23/07/23	Instructor transversal Andrés Quintana
		240201524-04 - Argumentar en forma oral y escrita					

ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA		INSTRUCTOR O AREA RESPONSABLE
					INICIA	FINALIZA	
		atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de representación.					
	GA4-240202501-AA1 - Establecer acciones de mejora relacionadas con expresiones, estructuras y desempeño de acuerdo al programa de formación.	240202501-04 - Implementar acciones de mejora relacionadas con el uso de expresiones, estructuras y desempeño según los resultados de aprendizaje formulados para el programa.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA4-240202501-AA1-EV01	48	03/07/23	16/07/23	Instructora Bilingüismo Karen Sánchez
			Evidencia de producto: Mapa mental sobre su Personal Learning Environment PLE. GA4-240202501-AA1-EV02		03/07/23	16/07/23	
			Evidencia de desempeño: Blog en el que consolide y presente las evidencias de vídeo, audio y texto que ha elaborado en inglés. GA4-240202501-AA1-EV03		24/07/23	06/08/23	

ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA		INSTRUCTOR O AREA RESPONSABLE
					INICIA	FINALIZA	
AP05- Construir el prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad	GA5-220501095-AA1 - Elaborar el prototipo navegable del software aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad.	220501095-03 Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del software adoptando estándares.	Evidencia de conocimiento: Taller sobre construcción del prototipo del software de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad. GA5-220501095-AA1-EV01	8	14/08/23	27/08/23	
			Evidencia de conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, web. GA5-220501095-AA1-EV02	8	14/08/23	27/08/23	
			Evidencia de desempeño:	8	14/08/23	27/08/23	

ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA		INSTRUCTOR O AREA RESPONSABLE
					INICIA	FINALIZA	
			Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad. GA5-220501095-AA1-EV03				
			Evidencia de producto: Maquetación de la interfaz gráfica en HTML GA5-220501095-AA1-EV04	8	21/08/23	03/09/23	
			Evidencia de producto: Mapa de Navegación GA5-220501095-AA1-EV05	8	21/08/23	03/09/23	
			Evidencia de conocimiento: Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, móviles GA5-220501095-AA1-EV06	18	21/08/23	03/09/23	
			Evidencia de desempeño: Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación cumpliendo con reglas de usabilidad y accesibilidad app móvil. GA5-220501095-AA1-EV07	18	28/08/23	10/09/23	
			Evidencia de producto: Maquetación de la Interfaz gráfica en XML – Android. GA5-220501095-AA1-EV08	18	28/08/23	10/09/23	
	GA5-240201064- AA1-Identificar las características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo reconociendo las necesidades y problemáticas que lo afectan.	240201064-1 - Analizar el contexto productivo según sus características y necesidades.	Evidencia de producto: Mapa mental - características socioeconómicas, tecnológicas, políticas y culturales del contexto productivo inmediato. GA5-240201064-AA1-EV01	8	28/08/23	10/09/23	Instructor Investigación

ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA		INSTRUCTOR O AREA RESPONSABLE
					INICIA	FINALIZA	
	240201064 -2 - Estructurar el proyecto de acuerdo a criterios de la investigación. 240201064 -3 - Argumentar aspectos teóricos del proyecto según referentes nacionales e internacionales. 240201064 -4. Proponer soluciones a las necesidades del contexto según resultados de la investigación.	GA5-240201064-AA2 - Elaborar la propuesta de investigación formativa.	Evidencia de desempeño, conocimiento y producto: Propuesta de investigación formativa. GA5-240201064-AA2-EV01	40	28/08/23	10/09/23	Instructor Investigación
	GA5-240202501-AA1 - Simular un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral.	240202501 05 - Presentar un proceso para la realización de una actividad en su quehacer laboral de acuerdo con los procedimientos establecidos desde su programa de formación.	Evidencia de conocimiento: Diagrama de flujo sobre las instrucciones de un proceso relacionado con su quehacer laboral. GA5-240202501-AA1-EV01	16	07/08/23	20/08/23	Instructora Bilingüismo Karen Sánchez
			Evidencia de producto: ensayo sobre las etapas básicas del proceso de una empresa y las personas en un equipo de trabajo. GA5-240202501-AA1EV02	16	14/08/23	27/08/23	
			Evidencia de producto: Video sobre las etapas básicas del proceso de una empresa y las personas en un equipo de trabajo. GA5-240202501-AA1-EV03	16	21/08/23	03/09/23	
Plan de mejoramiento					11/09/23	17/09/2023	Equipo Ejecutor de la Formación (EEF)

Nota 1: Para el caso de las especializaciones tecnológicas no se desarrolla proceso de inducción.
Nota 2: Deberá ajustar este documento, añadiendo la cantidad de casillas necesarias para las actividades, evidencias, RAP y demás información concerniente con el programa a desarrollar.
Nota 3: El cronograma deberá ser ajustado con los tiempos reales de formación, teniendo en cuenta las fechas registradas en el Sistema de Gestión Académica, los plazos para el desarrollo de las actividades y las guías de aprendizaje.
Nota 4: Una vez ajustado cambiar el color naranja de la fuente por color negro.